

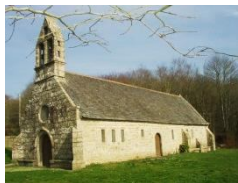


**Manoir de Tronjoly** (classé aux Monuments Historiques)  
 Construit au XVI<sup>ème</sup> siècle par la famille de Kergoët, Tronjoly tire son nom de sa situation (jolie vallée) au bas d'un vallon. Le logis seigneurial est de style classique avec lucarnes triangulaires en hémicycle. Une terrasse extérieure pourvue d'une balustrade ferme la cour. La chapelle à l'angle de la terrasse a été reconstruite au XIX<sup>ème</sup> siècle. Style architectural : gothique flamboyant.

**Propriété privée. Visites extérieures libres (parc et chapelle uniquement).**

### Chapelle de Kerzéan

Fondée au XVI<sup>ème</sup> siècle, la chapelle fut reconstruite au XVIII<sup>ème</sup>, époque à laquelle les bras du transept furent supprimés. Elle fut restaurée en 1809 et dans les années 1960. La façade Ouest conserve une porte gothique et un petit clocher-mur à deux baies. Notre Dame de Kerzéan rassemble, chaque lundi de Pentecôte (jour du pardon), de nombreux fidèles.



### Croix et calvaires

Cléder est riche en monuments religieux et compte une quarantaine de croix et calvaires. Leur particularité est d'être tous orientés à l'Ouest, ce qui permettait aux pèlerins et aux marcheurs d'avoir un repère. Il existe différents styles de croix : classiques et gothiques et des calvaires différents (simples ou doubles) représentant des scènes bibliques comme par exemple ceux de : Kerzéan, Coat Quevroc et Kersaudy.

### Château de Kergournadeac'h (inscrit aux Monuments Historiques)

Les imposantes ruines qui se dressent sont celles d'une construction du début du XVII<sup>ème</sup> siècle. Les vestiges attestent d'une occupation antérieure au XII<sup>ème</sup> siècle. Il fut volontairement détruit vers 1760 par ses propriétaires. Style architectural : médiéval.

**Propriété privée. Château visible de la route uniquement.**



### Chapelle Saint Jean-Baptiste

Cette chapelle fut longtemps le théâtre d'un pardon renommé. Célébré le 24 Juin, il s'accompagnait d'un concours de labours et d'une foire aux oiseaux animée par des enfants. Sa fontaine est réputée pour avoir des vertus guérisseuses pour les maladies des yeux. Contre le flanc sud de la chapelle, on remarque les vestiges d'un ossuaire à 3 baies.

### Château de Kermenguy (inscrit aux Monuments Historiques)

Le Château de Kermenguy était à l'origine un ancien donjon datant du XIII<sup>ème</sup> siècle. Il a été remplacé par un joli manoir breton achevé en 1632, flanqué de deux tourelles et complété d'une autre aile avant la Révolution (parties détruites à cette époque). Style architectural : renaissance.

**Propriété privée. Manoir et dépendances visibles de la voie communale n°23 uniquement.**

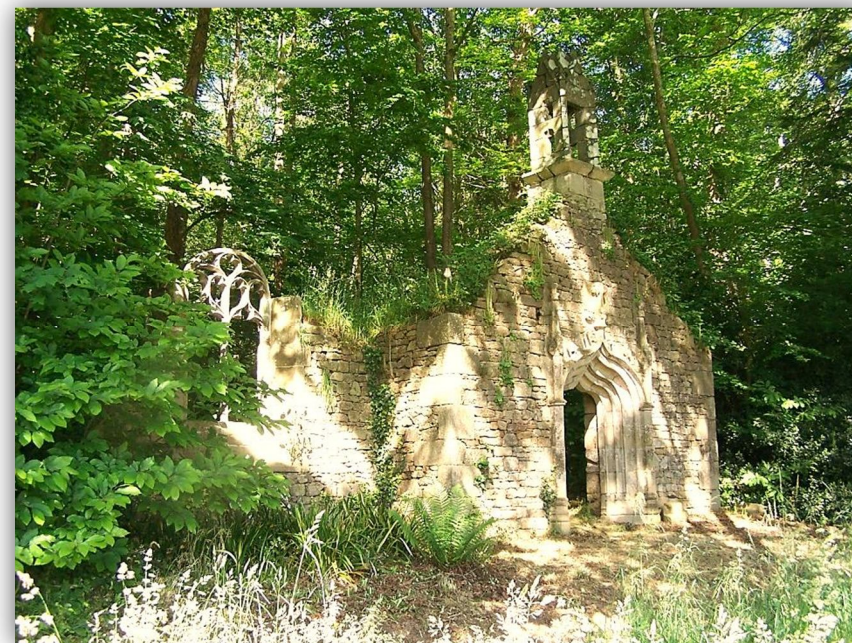


### Manoir de Créac'h Ingar (inscrit aux Monuments Historiques)

Le manoir date du XVI<sup>ème</sup> siècle. On y voyait jadis une tour ronde aujourd'hui démolie, le manoir est pillé sous la Ligue. La partie ancienne, de plan en L, comprend un escalier en granit à volée droite et une grande salle. Au premier étage une pièce contenant une cheminée est surnommée "chapelle" par la tradition.

**Propriété privée. Visites extérieures libres (jardins uniquement).**

# Tro Ar Goure



« Découvrez Cléder,  
 autrement que par la  
 mer ... »

## CIRCUIT VELO



Distance – 25 KM

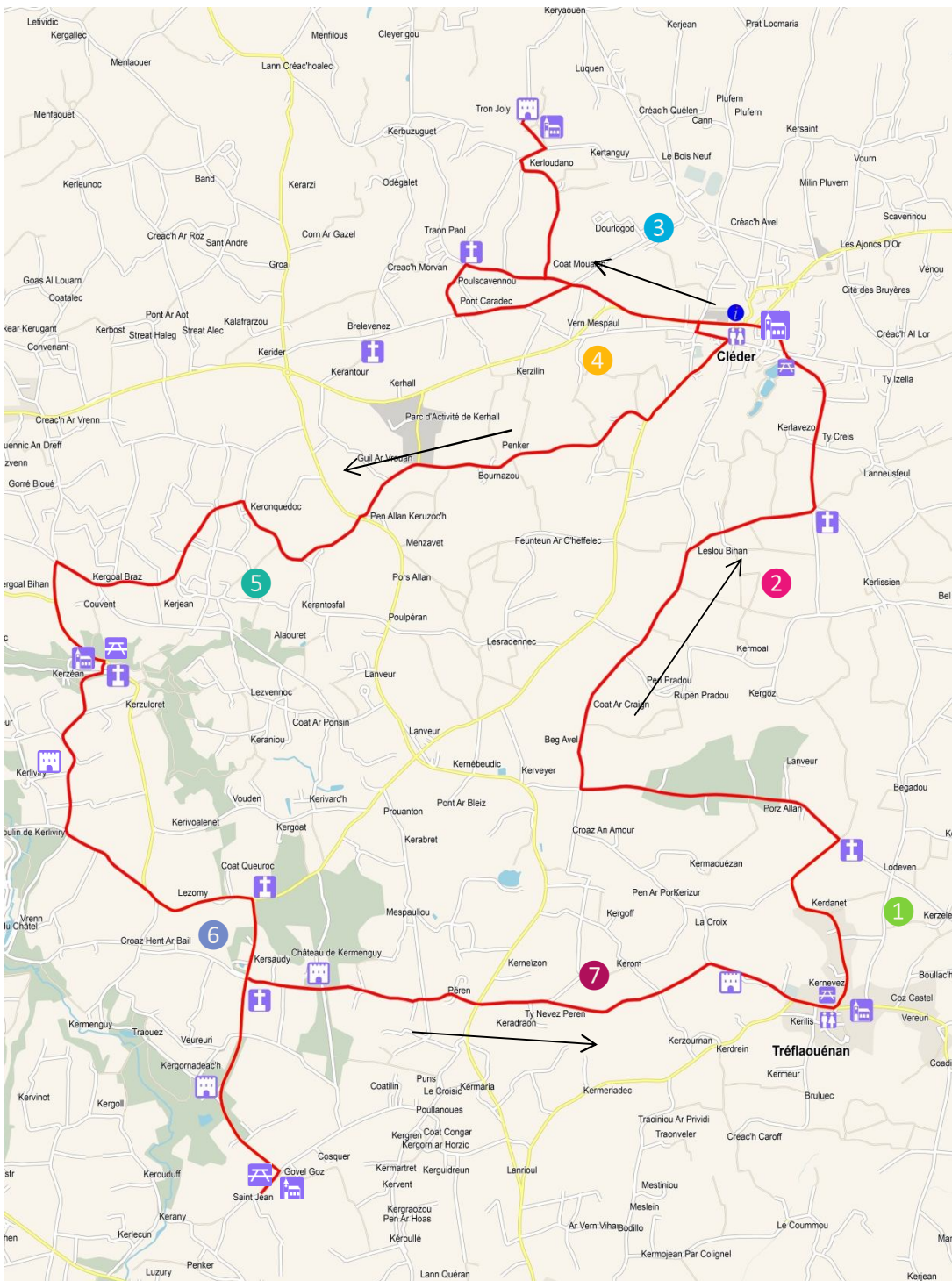
Balilage à suivre – 

Pour télécharger la trace GPS

[www.roscoff-tourisme.com](http://www.roscoff-tourisme.com)

Office de Tourisme de Cléder  
 1 Place Charles de Gaulle  
 29233 CLEDER – 02 98 69 43 01





**1** Départ de la Mairie de Tréflaouéan. Suivez Kerdanet. Continuez tout droit jusqu'au croisement avec Pors Allan. A l'ancienne croix en granit, tournez à gauche.

**2** Prenez la direction de Coat Pin. En chemin, apercevez les serres de plantes de terre de bruyère. Au croisement, tournez à droite vers Bégavel. Continuez tout droit puis tournez à droite à Leslauou et passez devant la fontaine Saint Ké. Au calvaire, prenez à gauche direction Cléder. Suivez la direction du centre-ville de Cléder. Sur votre gauche, arrêt possible au plan d'eau du Val Jégu, endroit idéal pour faire une pause et vous reposer.

**3** **Il est impératif d'être vigilant et de respecter le code de la route. En agglomération vous êtes sur une départementale.**

Au centre-ville, après le cédez-le-passage, tournez à gauche à l'église (du XVIIème siècle), passez devant l'Office de Tourisme. Poursuivez tout droit jusqu'à Croaz Ar Bandu. Là prenez à droite et poursuivez jusqu'à Coat Moulc'h. A la croix, tournez à droite puis encore à droite quelques mètres plus loin en direction du Manoir de Tronjoly.

**4** Au Manoir, revenez sur vos pas jusqu'au croisement. Tournez à gauche jusqu'à Poulscaennou, appréciez l'ancienne croix celtique sur votre gauche. Après la croix, tournez à gauche et descendez jusqu'à Pont Caradec. Prenez encore sur votre gauche pour rejoindre à nouveau Coat Moulc'h. Entrez en centre-ville et tournez à droite rue Traverse. Continuez tout droit puis à gauche avant de prendre la direction de Bournazou à droite.

**5** Continuez tout droit sur Bournazou et Per Allan Keruzoc'h. **Il est impératif d'être vigilant et de respecter le code de la route avant de traverser la départementale.**

Traversez la route D35 puis pédalez tout droit. A Keronquedoc, tournez à gauche. Après la déchetterie, suivez la direction de Kerzéan. En chemin, admirez la chapelle et le moulin. Après la rivière, tournez tout de suite à droite en direction de Kerliviry. Après le Manoir de Kerliviry, continuez à gauche en direction Lezomy et de la croix.

**6** Continuez toujours tout droit jusqu'au Château de Kergournadeac'h. Longez la propriété du Château puis poursuivez tout droit. Tournez à droite pour découvrir la chapelle Saint Jean. Revenez ensuite sur vos pas en repassant devant le Château et poursuivez jusqu'au calvaire. Prenez à droite et empruntez l'ancienne voie romaine.

**7** Continuez toujours tout droit, passez au sud du Château de Kermenguy et de son Colombier. Poursuivez tout droit. Au croisement à Peren, traversez et continuez tout droit. Au croisement à Tréflaouéan, tournez à gauche et passez devant le Manoir de Créac'h Ingar. Allez tout droit et rejoignez votre point de départ.